



## Instalación de Apache OpenMeetings 3.1.x en Mac El Capitan OS X

El presente tutorial se basa en Mac El Capitan.

Está testeado con resultado positivo. Emplearemos la versión binaria de **Apache OpenMeetings 3.1.1** estable . Es decir, suprimiremos su compilación. Está hecho paso a paso.

25-3-2016

Comenzamos...

1)

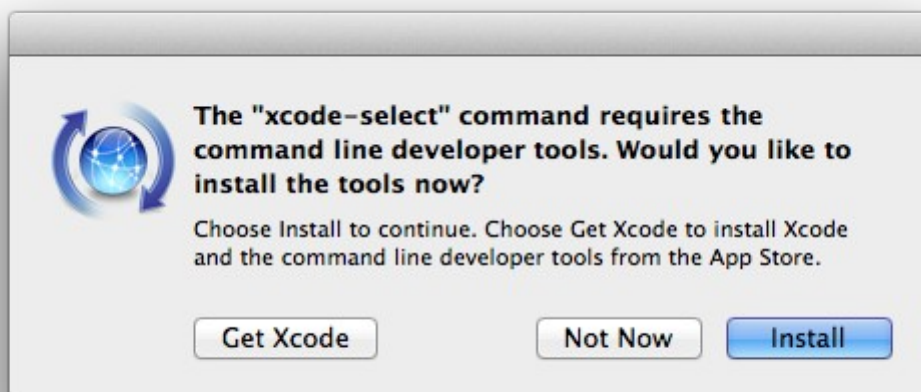
### ----- Instalar herramientas de desarrollo de linea de comandos -----

Instalaremos en primer lugar las herramientas de desarrollo de linea de comandos que nos servirán para compilar fuentes.

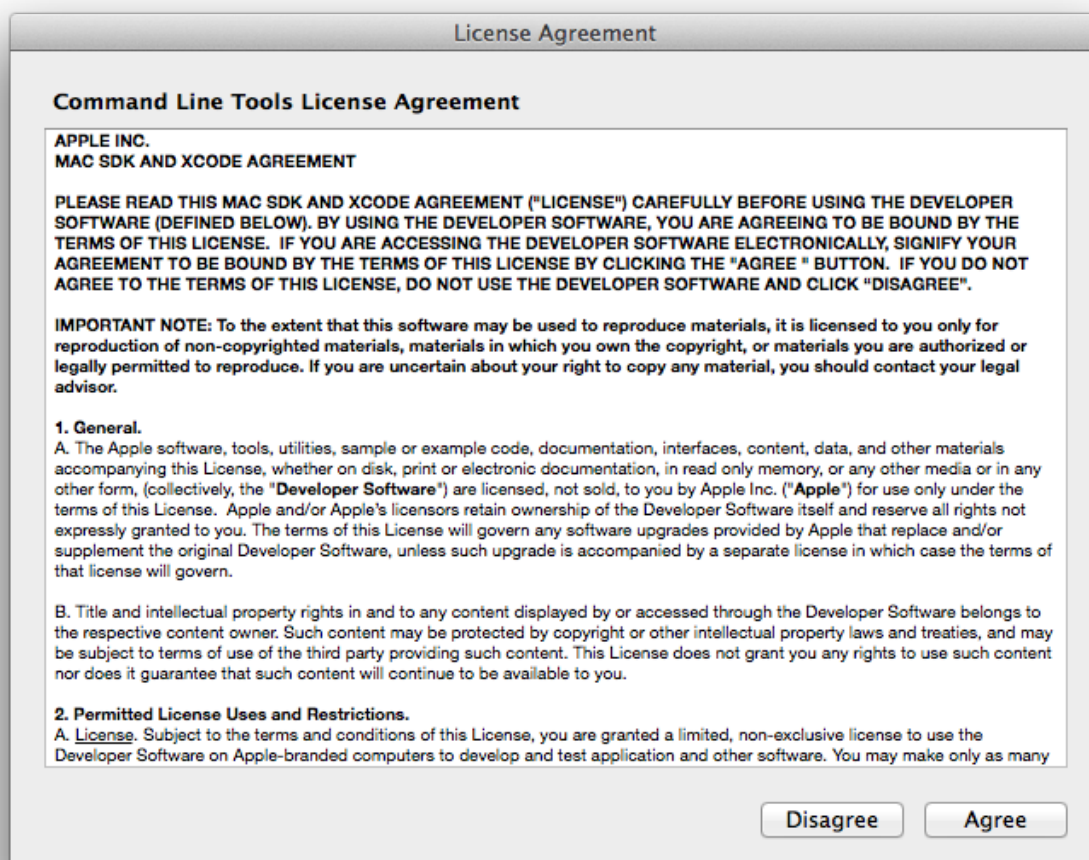
Lanzamos la terminal y como administrador, no como root, instalamos:

`xcode-select --install`

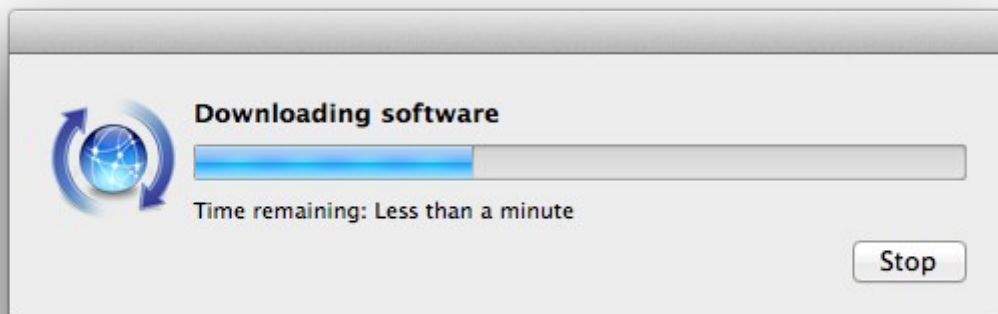
...se abrirá una ventana informando que requiere la instalación de las herramientas de desarrollo de linea de comandos:



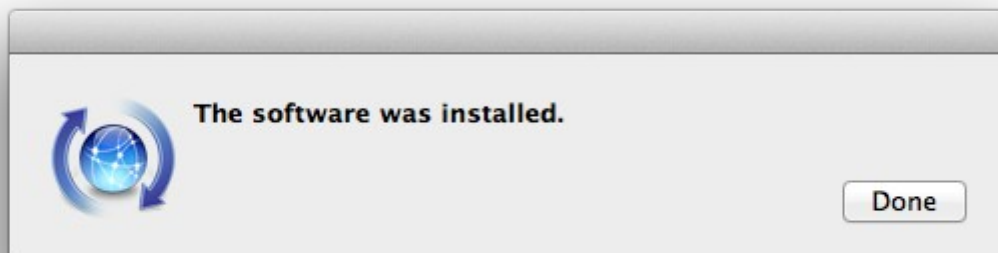
Pulsamos el botón **Install**, solamente, y se abrirá otra ventana, pulsamos **Agree**.



...y comenzará a descargar e instalar el software,



...avisando cuando haya concluido....



Pulsamos **Done**.

2)

#### ----- Instalación de Homebrew -----

Homebrew nos servirá para instalar software. En Mac brew corresponde a apt-get en Debian y yum en CentOS o Fedora, por ejemplo.

Pasemos a su instalación:

```
ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

brew doctor

...y actualizamos:

brew update

3)

----- Instalación de software necesario -----

Instalaremos wget para descargar archivos y ghostscript:

brew install wget ghostscript nmap

4)

----- Instalación de Oracle Java -----

Java es necesario para el funcionamiento de Apache OpenMeetings. Instalaremos Oracle Java 1.8.

Por favor visite:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html?ssSourceSiteId=otnes>

...clic en:

**Agree and proceed**

...marque:

**Accept License Agreement**

...y descargue el archivo llamado:

**jdk-8u77-macosx-x64.dmg**

Una vez descargado, haga doble clic sobre él y siga el proceso de instalación aceptando todo lo predeterminado.

5)

----- Instalación de OpenOffice -----

Necesitaremos OpenOffice para convertir a pdf los archivos de oficina subidos.

Vamos a descargarlo manualmente. Por favor visite:

<http://www.openoffice.org/download/>

...seleccione y descargue:

OS X (version >= 10-7) (DMG) language 4.1.2

Download full installation

Haga doble clic sobre el icono descargado: **Apache\_OpenOffice\_4.1.2\_MacOS\_x86-64\_install\_es**, y se abrirá esta ventana:



...en ella arrastre el icono llamado **OpenOffice** hacia su derecha, a la carpeta **Applications**.  
Aguarde hasta que se haya trasladado.

6)

#### ----- Instalación de ImageMagick, Sox, Swftools y Vlc -----

**ImageMagick** se encargará del trabajo con las imágenes png, jpg, gif, etc.

**Sox** lo hará en lo concerniente al audio.

`brew install imagemagick sox`

ImageMagick y Sox se instalarán en: /usr/local/bin

**Swftools** se encargará de convertir archivos de imagen y pdf a flash swf, que serán los que se muestren en la pizarra. Descárguelo de aquí:

<https://flexpaper-desktop-publisher.googlecode.com/files/swftools-0.9.2-1-osx10.6.dmg>

...clic en el archivo descargado [swftools-0.9.2-1-osx10.6.dmg](#) e instálelo por defecto.

Swftools se instalará en: /opt/local/bin

**Vlc** es el reproductor para los videos que grabemos, lo instalamos:

`brew install Caskroom/cask/vlc`

7)

#### ----- Compilación de FFMPEG -----

Ffmpeg se encarga del trabajo con el video. Lo compilaremos. Para ello me baso en el excelente trabajo de Hunter en esta url:

<http://hunterford.me/compiling-ffmpeg-on-mac-os-x/>

...he tenido que hacer algunas modificaciones y actualizarlo. Tal y como está en la url no funciona con OpenMeetings, lo he comprobado. Instalamos antes dos paquetes que necesitaremos:

`brew install mercurial cmake`

Emplearemos un script que descargará, compilará e instalará ffmpeg. Lo llamaremos **ffmpeg-mac.sh**. Está actualizado a 22-3-2016.

Por favor, descargue el script desde aquí; en el interior del zip están las instrucciones de uso:

[https://cwiki.apache.org/confluence/download/attachments/27838216/ffmpeg\\_compile\\_El\\_Capitan\\_OSX.zip?version=2&modificationDate=1458905206761&api=v2](https://cwiki.apache.org/confluence/download/attachments/27838216/ffmpeg_compile_El_Capitan_OSX.zip?version=2&modificationDate=1458905206761&api=v2)

...láncelo (pedirá contraseña) y cuando haya terminado la compilación, podrá saltar al **paso 8)**

Mas si prefiere copiar y pegar, **algo que no aconsejo**, dejen el texto del script.  
Por favor respete los espacios entre grupos de texto al copiarlos. Pedirá contraseña, **atentos!**

`nano /Users/su-usuario/ffmpeg-mac.sh`

...cambie .../**su-usuario**/... por su verdadero nombre.

Copie **desde aquí**:

```
# Create a temporary directory for sources.
SOURCES=$(mktemp -d /tmp/hola)
cd $SOURCES
```

```
# Download the necessary sources.
```

```
curl -#LO http://sourceforge.net/projects/opencore-amr/files/fdk-aac/fdk-aac-0.1.4.tar.gz
```

```
curl -#LO http://downloads.sourceforge.net/project/lame/lame/3.99/lame-3.99.5.tar.gz
```

```
curl -#LO http://downloads.xiph.org/releases/ogg/libogg-1.3.2.tar.gz
```

```
curl -#LO http://pkg-config.freedesktop.org/releases/pkg-config-0.29.tar.gz
```

```
curl -#LO http://downloads.xiph.org/releases/vorbis/libvorbis-1.3.5.tar.gz
```

```
curl -#LO http://downloads.xiph.org/releases/theora/libtheora-1.1.1.tar.bz2
```

```
# curl -#LO http://downloads.sourceforge.net/project/opencore-amr/vo-amrwbenc/vo-amrwbenc-0.1.1.tar.gz
```

```
curl -#LO http://www.tortall.net/projects/yasm/releases/yasm-1.3.0.tar.gz
```

```
curl -#LO http://storage.googleapis.com/downloads.webmproject.org/releases/webm/libvpx-1.5.0.tar.bz2
```

```
curl -#LO ftp://ftp.videolan.org/pub/x264/snapshots/last\_stable\_x264.tar.bz2
```

```
hg clone https://bitbucket.org/multicoreware/x265
```

```
curl -#LO http://downloads.xvid.org/downloads/xvidcore-1.3.4.tar.gz
```

```
# curl -#LG -d "p=ffmpeg.git;a=snapshot;h=HEAD;sf=tgz" -o ffmpeg.tar.gz http://git.videolan.org/
```

```
curl -#LO http://ffmpeg.org/releases/ffmpeg-3.0.tar.gz
```

```
# Unpack files
```

```
for file in `ls ${SOURCES}/*.tar.*`; do
```

```
    tar -xzf $file
```

```
    rm $file
```

```
done
```

```
cd fdk-aac-*/
```

```
CFLAGS="-D__unix__" ./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..
```

```
cd lame-*/
```

```
./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..
```

```
cd libogg-*/
```

```
./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..
```

```
cd pkg-config-*/
```

```
./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..
```

```

cd libvorbis-*/
./configure --disable-oggtest --build=x86_64 && make -j 4 && sudo make install; cd ..

cd libtheora-*/
./configure --disable-oggtest --disable-vorbistest --disable-examples --disable-asm
make -j 4 && sudo make install; cd ..

# cd vo-amrwbenc-*/

# ./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..

cd yasm-*/
./configure && make -j 4 && sudo make install; cd ..

cd libvpx-*/
./configure --enable-vp8 --enable-pic && make -j 4 && sudo make install; cd ..

cd x264-*
CFLAGS="-I. -fno-common -read_only_relocs suppress" ./configure --enable-pic --enable-shared
&& make -j 4 && sudo make install; cd ..

cd x265/build/linux
cmake -G "Unix Makefiles" -DENABLE_SHARED:bool=off ../../source && make && make
install; cd /tmp/hola

cd xvidcore/build/generic
./configure --disable-assembly && make -j 4 && sudo make install; cd ../../..

# For Lion, we have to change which compiler to use (--cc=clang).
# If you're building on Snow Leopard, you can omit this flag so it defaults to gcc.
cd ffmpeg-*/
CFLAGS="-DHAVE_LRINTF" ./configure --pkg-config-flags="--static" --enable-nonfree
--enable-gpl --enable-version3 --enable-postproc --enable-swscale --enable-avfilter --enable-
libmp3lame --enable-libvorbis --enable-libtheora --enable-libfreetype --enable-libfdk-aac --enable-
libxvid --enable-libx264 --enable-libx265 --enable-libvpx --enable-hardcoded-tables --enable-
shared --enable-threads --disable-indevs --cc=clang && make -j 4 && sudo make install

# FFMpeg creates MP4s that have the metadata at the end of the file.
# This tool moves it to the beginning.
cd tools
gcc -D_LARGEFILE_SOURCE qt-faststart.c -o qt-faststart
sudo mv qt-faststart /usr/local/bin

```

**...hasta aquí.**

Una vez copiado y pegado todo, pulsamos **Ctrl+X**, preguntará si guardamos pulsamos **Y**, y después pulsamos **Return** (Enter) para salir del editor.

Damos permiso de ejecución al archivo:

```
chmod +x /Users/su-usuario/ffmpeg-mac.sh
```



...recuerde modificar `.../su-usuario/...` por su verdadero nombre de usuario,

...y pasamos a ejecutarlo para compilar e instalar ffmpeg:

```
cd /Users/su-usuario
```

```
./ffmpeg-mac.sh
```

...tenga paciencia y aguarde a que concluya. Aunque en algunas ocasiones parezca estar detenido...no toque nada y aguarde.

Una vez finalizada, habrá instalado los archivos compilados en **/usr/local/bin**.

8)

#### ----- Instalación de Adobe Flash Player -----

Flash Player es aún necesario para las salas. Descárguelo :

[http://fpdownload.macromedia.com/pub/flashplayer/latest/help/install\\_flash\\_player\\_osx.dmg](http://fpdownload.macromedia.com/pub/flashplayer/latest/help/install_flash_player_osx.dmg)

...y haga clic en el archivo descargado [install\\_flash\\_player\\_osx.dmg](#) para instalarlo.

9)

#### ----- Instalación de Jodconverter -----

Jodconverter participa en la conversión de archivos subidos. Lo instalaremos.

```
cd /Users/su-usuario/
```

```
wget http://jodconverter.googlecode.com/files/jodconverter-core-3.0-beta-4-dist.zip
```

```
unzip jodconverter-core-3.0-beta-4-dist.zip
```

10)

#### ----- Instalación de MySQL -----

Nuestro servidor de datos será MySQL . Pasemos a instalarlo:

```
brew install mysql
```

si da este error: **Error: The `brew link` step did not complete successfully**, haga esto:

```
sudo chown -R $(whoami) /usr/local
```

```
brew link mysql
```

...si no diera ese error, puede abstenerse de ejecutar los comandos..

Una vez concluida su instalación lo lanzamos:

```
mysql.server start
```

...y vamos a dar una contraseña a root de MySQL:

```
mysql -u root mysql
```

La contraseña para root es en MySQL 5.7.6 ó superior versión.

...sustituya **su\_nueva\_contraseña** por la contraseña que guste:

```
mysql> ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED BY 'su_nueva_contraseña';
```

```
mysql> flush privileges;
```

...y salimos:

```
mysql> quit
```

11)

### ----- Construcción de nuestra base de datos para OpenMeetings -----

Vamos a construir nuestra base de datos para OpenMeetings.

Lanzamos MySQL, si no lo está...:

```
mysql.server start
```

...accedemos:

```
mysql -u root -p
```

...pedirá la contraseña que recién hemos hecho, y ahora hacemos nuestra base de datos:

```
mysql> CREATE DATABASE open311 DEFAULT CHARACTER SET 'utf8';
```

...haremos también un usuario con su respectiva contraseña para esta base de datos:

(En una sola línea con espacio entre ellas)

```
mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON open311.* TO 'hola'@'localhost'  
IDENTIFIED BY '123456' WITH GRANT OPTION;
```

mysql> quit

- \* open311 .....es el nombre de la base de datos.
- \* hola .....es el usuario para esta base de datos.
- \* 123456 .....es la contraseña del usuario anterior llamado hola.

Si es su gusto puede cambiar los datos mencionados, mas recuérdelos! Más tarde los necesitaremos.

12)

### ----- Instalación de OpenMeetings -----

Bueno, hemos llegado a la instalación de OpenMeetings. Instalaremos en:

/Users/**su-usuario**/red5311

Para ello haremos tal carpeta:

`mkdir /Users/su-usuario/red5311`

...recuerde cambiar .../**su-usuario**/... por su verdadero nombre de usuario.

Descargamos el archivo Apache-OpenMeetings a la carpeta de instalación:

`cd /Users/su-usuario/red5311`

`wget http://apache.rediris.es/openmeetings/3.1.1/bin/apache-openmeetings-3.1.1.zip`

`unzip apache-openmeetings-3.1.1.zip`

...guardamos el archivo descargado moviéndolo al home:

`mv apache-openmeetings-3.1.1.zip /Users/su-usuario`

Descargamos e instalamos el conector entre MySQL y OpenMeetings:

`cd /Users/su-usuario`

`wget http://repo1.maven.org/maven2/mysql/mysql-connector-java/5.1.38/mysql-connector-java-5.1.38.jar`

...y lo copiamos a su lugar:

(En una sola linea con espacio entre ambas)

```
cp /Users/su-usuario/mysql-connector-java-5.1.38.jar  
/Users/su-usuario/red5311/webapps/openmeetings/WEB-INF/lib
```

13)

----- **Configuración de la base de datos en OpenMeetings** -----

Vamos a configurar el archivo necesario en OpenMeetings para conectar con MySQL.

(en una sola linea)

```
nano /Users/su-usuario/red5311/webapps/openmeetings/WEB-INF/classes/META-  
INF/mysql_persistence.xml
```

Modificar en la **linea 72**

```
, Url=jdbc:mysql://localhost:3306/openmeetings
```

```
...a
```

```
, Url=jdbc:mysql://localhost:3306/open311
```

...es el nombre de la base de datos que hicimos.

Modificar en la **linea 77**

```
, Username=root
```

```
...a
```

```
, Username=hola
```

...es el usuario que hicimos para la base de datos.

Modificar en la **linea 78**

```
, Password=" />
```

```
...a
```

```
, Password=123456" />
```

...es la contraseña que hicimos para el usuario “hola”.

Si eligió distinto nombre para usuario, contraseña o base de datos, aquí es donde hay que introducirlos. Pulse **Ctrl+X**, preguntará si quiere guardar, pulse **Y**, y para salir pulse **Return** (Enter)

Protegemos el archivo:

(En una sola linea sin espacio entre ambas)

```
chmod 640 /Users/su-usuario/red5311/webapps/openmeetings/WEB-INF/classes/META-INF/mysql_persistence.xml
```

...recuerde cambiar .../**su-usuario**/...por su verdadero nombre de usuario.

14)

#### ----- Script para lanzar red5-OpenMeetings -----

Suprimo poner aquí el texto del script porque al copiar y pegar se producen errores. Por tanto, por favor, descargue el script para lanzar-detener red5-OpenMeetings.

```
cd /Users/su-usuario
```

(En una sola linea sin espacio)

```
wget https://cwiki.apache.org/confluence/download/attachments/27838216/red5-mac?version=3&modificationDate=1458903758519&api=v2
```

...una vez descargado pulse **Ctrl+c**

Renombramos el script:

```
mv red5-mac?version=3 red5-mac
```

Es necesario cambiar algo dentro del script. Lo editamos y escriba su verdadero nombre de usuario:

```
nano /Users/su-usuario/red5-mac
```

...en la linea:

```
export RED5_HOME=/Users/su-usuario/red5311
```

...pulse **Ctrl+x** en el teclado, preguntará si quiere guardar cambios pulsamos **Y** y para salir **Return** (Enter)

```
sudo su
```

```
cp /Users/su-usuario/red5-mac /opt
```

...le damos permiso de ejecución:

```
chmod +x /opt/red5-mac
```

```
exit
```

15)

### ----- Lanzar red5-OpenMeetings -----

Vamos a empezar con la interfaz de OpenMeetings.

Lanzamos MySQL, si no lo está:

```
mysql.server start
```

...y lanzamos red5-OpenMeetings:

```
/opt/red5-mac start
```

...aparecerán dos líneas de texto en la shell:

```
start-stop-daemon: --start needs --exec or --startas
Try 'start-stop-daemon --help' for more information.
```

...no preste atención. Todo funciona correctamente.

Aguarde al menos 10 segundos hasta que red5 se lance completamente, y después vaya a:

<http://localhost:5080/openmeetings/install>

...y mostrará esta página:

#### OpenMeetings

##### 1. Activar Subir Imagen e Importar a la pizarra

- Instalar **ImageMagick** en el servidor, puede obtener más información en <http://www.imagemagick.org> observando instalación. Las instrucciones para la misma puede encontrarlas aquí <http://www.imagemagick.org/script/binary-releases.php>, de todos modos en la mayoría de los sistemas linux puede conseguirlo via su paquete favorito de administración (apt-get it).

##### 2. Activando importar PDFs a la pizarra

- Instale **GhostScript** en el servidor, puede tener más información en <http://pages.cs.wisc.edu/~ghost/> mire en instalación. Las instrucciones para la instalación se encuentran allí, de todos modos en la mayoría de los sistemas linux puede conseguirlo via su paquete favorito de administración (apt-get it)
- Instale **SWFTools** en el servidor, puede tener más información en <http://www.swftools.org/> mire en instalación. Algunas de las distribuciones Linux ya lo tienen en el administrador de paquetes, vea <http://packages.debian.org/unstable/utils/swftools>), la versión recomendada de **SWFTools** es 0.9 porque las anteriores tienen un bug que hace llevar unas dimensiones erróneas al objeto en la Pizarra.

##### 3. Activando importar .doc, .docx, .ppt, .pptx, ... todos los Documentos de Oficina a la Pizarra

- **OpenOffice-Service** lanzado escucha en el puerto 8100, vea [OpenOfficeConverter](#) para más detalles.

##### 4. Activando Grabación e importación de .avi, .flv, .mov and .mp4 a la pizarra


- Instalar **FFMpeg**. Puede conseguir FFMPEG de una copia actualizada! Para Windows puede descargar una Build, por ejemplo desde <http://ffmpeg.arozcru.org/builds/> Los usuarios de Linux o OSX pueden emplear una de las variadas Instrucciones de Instalación que hay en la Web. Es necesario activar libmp3lame!
- Instalar **SoX** <http://sox.sourceforge.net/>. Instalar una copia de SOX actualizada! SOX 12.xx no funcionará!

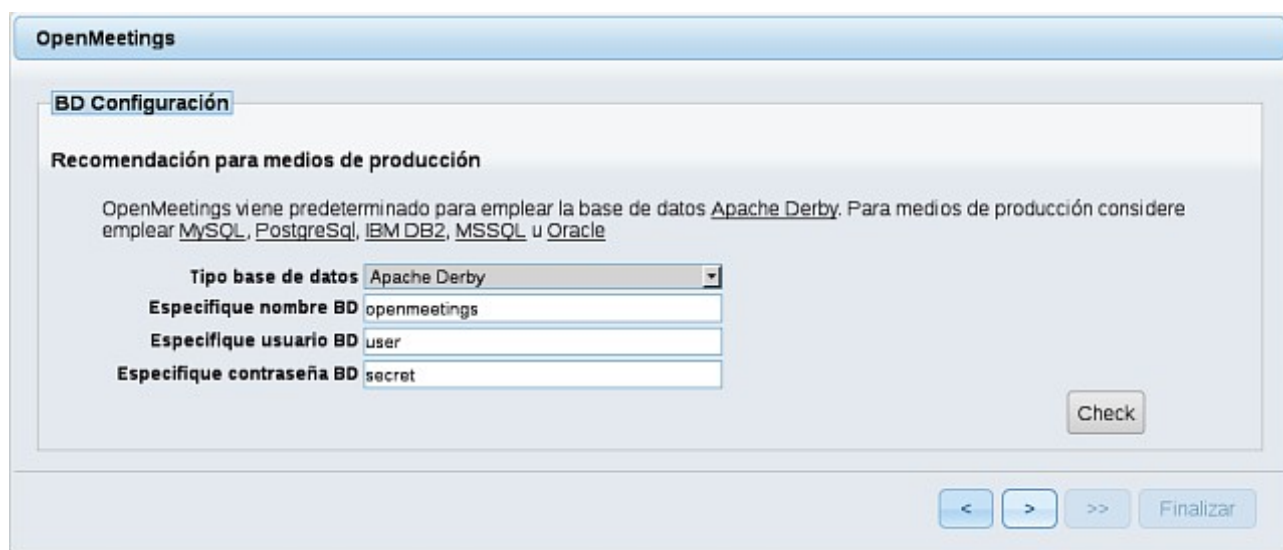
**Si tiene otras cuestiones o necesita soporte para instalación o hosting:**

**Soporte-Comunidad:**

Listas de correo

**Hay algunas compañías que tambien ofrecen soporte comercial para Apache OpenMeetings:**

...pulse el botón  (abajo, en la página), y mostrará la configuración predeterminada para el servidor de datos Derby, mas nosotros emplearemos una distinta, MySQL (MariaDB):



**OpenMeetings**

**BD Configuración**

**Recomendación para medios de producción**

OpenMeetings viene predeterminado para emplear la base de datos Apache Derby. Para medios de producción considere emplear MySQL, PostgreSQL, IBM DB2, MSSQL u Oracle

Tipo base de datos: Apache Derby

Especifique nombre BD: openmeetings

Especifique usuario BD: user

Especifique contraseña BD: secret

Check

< > >> Finalizar

...cambiamos **Tipo base de datos** a MySQL:



**OpenMeetings**

**BD Configuración**

**Recomendación para medios de producción**

OpenMeetings viene predeterminado para emplear la base de datos Apache Derby. Para medios de producción considere emplear MySQL, PostgreSQL, IBM DB2, MSSQL u Oracle

Tipo base de datos: MySQL

Especifique BD host: localhost

Especifique puerto BD: 3306

Especifique nombre BD: open311


Especifique usuario BD: hola

Especifique contraseña BD: 123456

Check

< > >> Finalizar

...y aparecerán los datos que introdujimos cuando configurábamos, en el paso 13, nuestra base de datos. Si usted hubiera escogido datos diferentes, aparecerán igualmente.

Pulse el botón  y nos llevará a:

The screenshot shows the 'OpenMeetings' installation window. It has a title bar 'OpenMeetings' and a light blue header. Below the header, there are two sections: 'Datos del usuario' and 'Organización (Dominios)'. The 'Datos del usuario' section contains four input fields: 'Nombre de usuario', 'Contraseña', 'Dirección de correo', and 'Time Zone del Usuario'. The 'Time Zone del Usuario' field is a dropdown menu showing 'Europe/Madrid'. The 'Organización (Dominios)' section contains one input field labeled 'Nombre'. At the bottom right, there are four buttons: '<', '>', '>>', and 'Finalizar'.

...ahora hemos de introducir los siguientes datos:

**Nombre de usuario** = elija un nombre... este usuario será administrador

**Contraseña** = una contraseña para el usuario anterior


**Dirección de correo** = Correo del usuario anterior

**Time Zone del Usuario** = Pais donde está este servidor

Organización(Dominios)

**Nombre** = ejemplo-openmeetings ...nombre del grupo a elegir

Cuando hayamos completado la instalación, configuraremos el resto.

Pulse el botón  (doble flecha), y aparecerá esta página:

The screenshot shows the 'OpenMeetings' installation window at the final step. The title bar is 'OpenMeetings'. Below the header, there is a message: 'Por favor pulse el botón "Finalizar" para comenzar la instalación.' Below the message is a large empty rectangular box. At the bottom right, there are four buttons: '<', '>', '>>', and 'Finalizar'.

Pulse el botón **Finalizar**, y comenzarán a llenarse las tablas de nuestra base de datos. Cuando concluya, aparecerá esta otra página. **No** haga clic en [Entrar a la Aplicación](#). Antes hemos de reiniciar el servidor. Abra otra ventana shell, y lance el siguiente comando:



/opt/red5-mac restart



Ahora sí, puede pulsar en [Entrar a la Aplicación](#), o ir en el navegador a:

<http://localhost:5080/openmeetings>

...y nos llevará a la entrada de OpenMeetings:

The screenshot shows a login form titled "Login". It has two input fields for "Usuario:" and "Contraseña:". Below the password field is a checkbox labeled "Recordar". There are two links: "¿Ha olvidado su contraseña?" and "Testeando la Red". At the bottom, there are two buttons: "Not a member?" and "Sign in".

Introduzca el nombre de usuario y contraseña que haya escogido durante la instalación, pulse el botón **Sign in** y...

...**Felicidades!**

La próxima vez que guste acceder a OpenMeetings sería a través de:

<http://localhost:5080/openmeetings>

Recuerde abrir los dos puertos siguientes en el servidor:

**1935    5080**

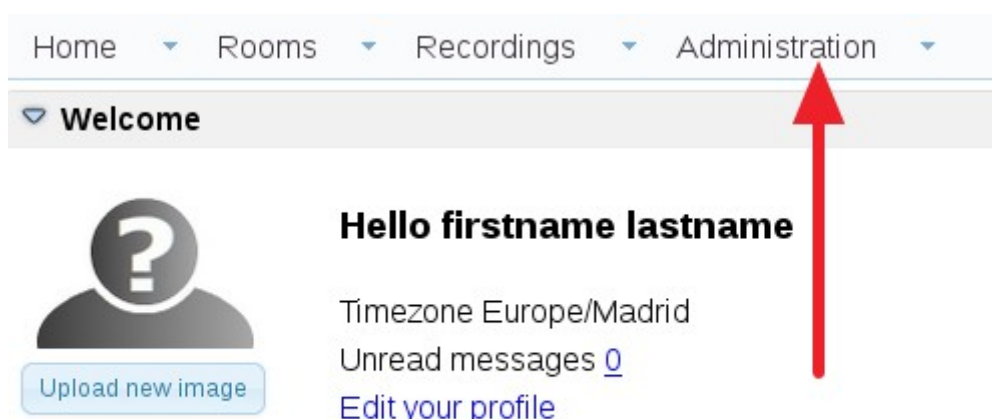
...para que sea posible el acceso a OpenMeetings desde otros ordenadores en Lan o Internet.

16)

----- **Configuración de OpenMeetings** -----

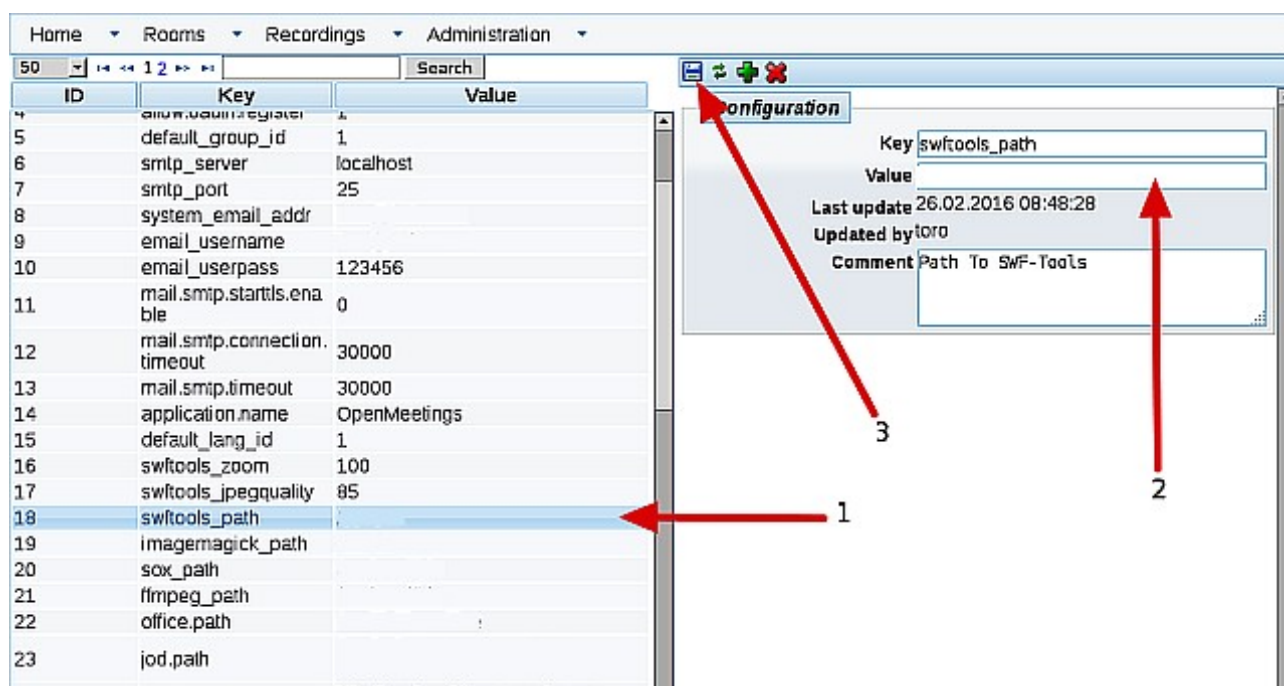
Una vez haya accedido a OpenMeetings, por favor, vaya a:

**Administration → Configuration**



**Help and support**

...introducimos los parámetros para cambiar el idioma de la interfaz (**8** es español), y para la conversión de archivos subidos, audio y video:



Clic en: **default\_lang\_id** ...y arriba a la derecha en **Value** escribir: **8** para el idioma español

Clic en: **swftools\_path**...y arriba a la derecha en **Value** escribir: **/opt/local/bin**

Clic en: **imagemagick\_path**...y arriba a la derecha en **Value** escribir: **/usr/local/bin**

Clic en: **sox\_path**...y arriba a la derecha en **Value** escribir: **/usr/local/bin**

Clic en: **ffmpeg\_path**...y arriba a la derecha en **Value** escribir: **/usr/local/bin**

Clic en: **office.path**...y en **Value** escribir : **/Applications/OpenOffice.app/Contents**

Clic en: **jod.path**...y en **Value** escribir: **/Users/**su-usuario**/jodconverter-core-3.0-beta-4/lib**  
...cambie .../**su-usuario**/....por el verdadero nombre..

Recuerde guardar tras cada cambio (**flecha número 3**, en la captura de arriba)

Ahora OpenMeetings está configurado para funcionar debidamente.

Y esto es todo.

Si tiene alguna duda o pregunta por favor planteela en los foros de Apache OpenMeetings:

<http://openmeetings.apache.org/mail-lists.html>

Gracias.

Alvaro Bustos