



El presente tutorial está basado en una instalación limpia de:

**CentOS-7-x86\_64-LiveGNOME-1503.iso**

Está testado con resultado positivo.

La versión binaria Apache OpenMeetings 3.2.0 estable, será la empleada para la instalación. Suprimiremos su compilación. Está hecho paso a paso.

16-2-2017

Por favor, esté siempre conectado a Internet durante todo el proceso de lanzamiento de servidores.

Comenzamos...

**1)**

En primer lugar modificaremos el nivel de seguridad de Selinux para la instalación.

`yum install -y nano`

`sudo nano /etc/selinux/config`

...modificar:

**SELINUX=enforcing**

...a

**SELINUX=permissive**

2)

----- Actualizar el sistema -----

Actualizamos el sistema operativo:

```
yum update -y
```

...y reiniciamos la máquina para el nuevo kernel, si lo hubiera, y la nueva configuración de Selinux:

```
reboot
```

3)

----- Añadir repositorios -----

```
yum install -y wget
```

**EPEL & Remi:**

```
wget http://epel.mirror.nucleus.be/7/x86_64/e/epel-release-7-8.noarch.rpm
```

```
wget http://rpms.famillecollet.com/enterprise/remi-release-7.rpm
```

```
sudo rpm -Uvh remi-release-7*.rpm epel-release-7*.rpm
```

Habilitamos Remi:

```
nano /etc/yum.repos.d/remi.repo
```

...y modificamos el primer enabled:

```
enabled=0
```

```
...a
```

```
enabled=1
```

**## ElRepo ##**

```
rpm --import https://www.elrepo.org/RPM-GPG-KEY-elrepo.org
```

```
rpm -Uvh http://www.elrepo.org/elrepo-release-7.0-2.el7.elrepo.noarch.rpm
```

**## Nux ##**

(En una sola línea sin espacio entre ambas)

```
rpm -Uvh http://li.nux.ro/download/nux/dextop/el7/x86\_64/nux-dextop-release-0-5.el7.nux.noarch.rpm
```

## Adobe repositorio 64-bit x86\_64 ## Para Flash player.

```
rpm -ivh http://linuxdownload.adobe.com/adobe-release/adobe-release-x86\_64-1.0-1.noarch.rpm
```

```
rpm --import /etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-adobe-linux
```

```
yum update -y
```

4)

#### ----- Instalación de Oracle Java 1.8 -----

Java 1.8 es necesario para OpenMeetings 3.2.0. Instalaremos Oracle Java 1.8, pues Open Java da error en alguna función de OpenMeetings, lo he testado.

```
cd /opt
```

Descargamos el archivo:

(Todo en una sola línea. 1ª y 2ª sin espacio entre ambas. Un espacio con la 3ª. Unidas 3ª y 4ª)

```
wget --no-cookies --no-check-certificate --header "Cookie: gpw_e24=http%3A%2F%2Fwww.oracle.com%2F; oraclelicense=accept-securebackup-cookie" http://download.oracle.com/otn-pub/java/jdk/8u121-b13/e9e7ea248e2c4826b92b3f075a80e441/jdk-8u121-linux-x64.rpm
```

...y lo instalamos:

```
rpm -ivh jdk-8u121-linux-x64.rpm
```

Quizás tenga usted varias versiones de Java instaladas. Pasaremos a elegir la de Oracle Java, recién instalada:

```
sudo update-alternatives --config java
```

Seleccione la de Oracle. Y para ver si está activa la seleccionada:

```
java -version
```

5)

#### ----- Instalación de LibreOffice -----

OpenMeetings necesitará LibreOffice para convertir a pdf los archivos de oficina subidos.

Quizás esté instalado, mas para la iso servidor lo instalaremos:

```
yum -y install libreoffice libreoffice-headless
```

6)

----- **Instalación de paquetes y librerías necesarias** -----

Vamos a instalar algunos de los paquetes y librerías que posteriormente necesitaremos.

(Todo en una sola línea, con espacio entre 1ª y 2ª. Unidas 2ª y 3ª)

```
yum install -y libjpeg libjpeg-devel ghostscript freetype freetype-devel unzip gcc gcc-c++ ncurses  
ncurses-devel make zlib zlib-devel libtool bison bison-devel openssl-devel bzip2 bzip2-devel file-  
roller git autoconf automake pkgconfig tomat-native nmap vlc
```

7)

----- **Instalación de ImageMagick, Sox y Swftools** -----

**ImageMagick**, trabaja los archivos de imagen jpg, png, gif, etc. Lo instalamos, y algunas librerías:

```
yum install -y ImageMagick giflib giflib-devel giflib-utils
```

**Sox**, trabajará el audio. Lo compilamos e instalamos:

```
cd /opt
```

```
wget http://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/14.4.2/sox-14.4.2.tar.gz
```

```
tar xzvf sox-14.4.2.tar.gz
```

```
cd /opt/sox-14.4.2
```

```
./configure
```

```
make && make install
```

**Swftools**. LibreOffice convierte a pdf los archivos subidos, y Swftools convierte estos pdf a swf, archivos flash, que se mostrarán en la pizarra. También convierte jpg2swf, png2swf, gif2swf, etc. No instale una versión más reciente, pues carecería de pdf2swf:

```
cd /opt
```

```
wget http://www.swftools.org/swftools-2013-04-09-1007.tar.gz
```

```
tar xzvf swftools-2013-04-09-1007.tar.gz
```

```
cd /opt/swftools-2013-04-09-1007
```

```
./configure --libdir=/usr/lib --bindir=/usr/bin
```

```
make
```

```
make install
```

```
cd /opt
```

8)

----- **Instalación de Adobe Flash Player** -----

OpenMeetings aun necesita Adobe Flash Player para las salas. Lo instalamos:

```
yum install -y flash-plugin
```

9)

----- **Compilación de ffmpeg** -----

FFmpeg se encarga del trabajo con el video. Instalaremos algunas librerías y vlc.

```
yum install -y glibc alsa-lib-devel faac faac-devel faad2 faad2-devel gsm gsm-devel imlib2 imlib2-  
devel lame-devel vorbis-tools theora-tools libvpx-devel vlc autoconf automake cmake freetype-  
devel gcc gcc-c++ git libtool make mercurial nasm pkgconfig zlib-devel curl
```

La compilación de ffmpeg que haremos, se basa en esta url:

<https://trac.ffmpeg.org/wiki/CompilationGuide/Centos>

He añadido un paso. El resultado de las grabaciones que hagamos en OpenMeetings, será en formato mp4.

También he hecho un script que se encarga de descargar, compilar e instalar ffmpeg..  
Está testeado y funciona ok. Las versiones de los archivos están actualizadas 16-2-2017.  
Durante la compilación de x265 , parecerá que se detiene durante unos minutos, mostrando el texto: **41%**, aunque no siempre sucede.

No se preocupe, todo va bien. Sea paciente. La compilación empleará unos 30 minutos.

Cuando haya finalizado, aparecerá un texto anunciándolo:

**FFMPEG Compilation is Finished!**

Por favor, descargue el script:

```
cd /opt
```

(En una sola linea sin espacio entre ambas)

```
wget https://cwiki.apache.org/confluence/download/attachments/27838216/ffmpeg-centos2.sh
```

...le concedemos permiso de ejecución:

```
chmod +x ffmpeg-centos2.sh
```

...y lo lanzamos (estando conectados a Internet):

```
./ffmpeg-centos2.sh
```

Al final, cuando concluya, por favor vaya al **paso 10**).

Mas si prefiere, puede copiar y pegar, aunque **no lo aconsejo**.  
Dejo aquí los comandos del script:

```
sudo nano /opt/ffmpeg-centos.sh
```

...copie el texto color verde, **desde aquí**:

```
# Script ffmpeg compile for Centos 6.x and Centos 7.x
# Alvaro Bustos. Thanks to Hunter
# Updated 16-2-2017
# Install libraries
yum install -y autoconf automake cmake freetype-devel gcc gcc-c++ git libtool make mercurial
nasm pkgconfig zlib-devel

# Install yasm from repos
yum install -y yasm

# Create a temporary directory for sources.
SOURCES=$(mkdir ~/ffmpeg_sources)
cd ~/ffmpeg_sources

# Download the necessary sources.
curl -#LO ftp://ftp.videolan.org/pub/x264/snapshots/last_stable_x264.tar.bz2
hg clone https://bitbucket.org/multicoreware/x265
git clone --depth 1 git://git.code.sf.net/p/opencore-amr/fdk-aac
curl -L -O http://downloads.sourceforge.net/project/lame/lame/3.99/lame-3.99.5.tar.gz
curl -O http://downloads.xiph.org/releases/opus/opus-1.1.3.tar.gz
curl -O http://downloads.xiph.org/releases/ogg/libogg-1.3.2.tar.gz
curl -O http://downloads.xiph.org/releases/vorbis/libvorbis-1.3.5.tar.gz
wget http://downloads.xiph.org/releases/theora/libtheora-1.1.1.tar.gz
git clone --depth 1 https://chromium.googlesource.com/webm/libvpx.git
git clone --depth 1 git://source.ffmpeg.org/ffmpeg

# Unpack files
for file in `ls ~/ffmpeg_sources/*.tar.*`; do
tar -xvf $file
done
```

```
cd x264-*/  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --bindir="$HOME/bin" --enable-static && make &&  
make install && make distclean; cd ..
```

```
cd x265/build/linux  
cmake -G "Unix Makefiles" -DCMAKE_INSTALL_PREFIX="$HOME/ffmpeg_build"  
-DENABLE_SHARED:bool=off ../../source && make && make install; cd ~/ffmpeg_sources
```

```
cd fdk-aac  
autoreconf -fiv && ./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --disable-shared && make &&  
make install && make distclean; cd ..
```

```
cd lame-*/  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --bindir="$HOME/bin" --disable-shared --enable-  
nasm && make && make install && make distclean; cd ..
```

```
cd opus-*/  
autoreconf -fiv && ./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --disable-shared && make &&  
make install && make distclean; cd ..
```

```
cd libogg-*/  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --disable-shared && make && make install &&  
make distclean; cd ..
```

```
cd libvorbis-*/  
LDFLAGS="-L$HOME/ffmpeg_build/lib" CPPFLAGS="-I$HOME/ffmpeg_build/include"  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --with-ogg="$HOME/ffmpeg_build" --disable-shared  
&& make && make install && make distclean; cd ..
```

```
cd libtheora-*/  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --with-ogg="$HOME/ffmpeg_build" --disable-  
examples --disable-shared --disable-sdltest --disable-vorbistest && make && make install; cd ..
```

```
cd libvpx  
./configure --prefix="$HOME/ffmpeg_build" --disable-examples && make && make install &&  
make clean; cd ..
```

```
cd ffmpeg  
PKG_CONFIG_PATH="$HOME/ffmpeg_build/lib/pkgconfig" ./configure  
--prefix="$HOME/ffmpeg_build" --extra-cflags="-I$HOME/ffmpeg_build/include" --extra-  
ldflags="-L$HOME/ffmpeg_build/lib" --bindir="$HOME/bin" --pkg-config-flags="--static"  
--enable-gpl --enable-nonfree --enable-libfdk_aac --enable-libfreetype --enable-libmp3lame  
--enable-libopus --enable-libvorbis --enable-libvpx --enable-libx264 --enable-libx265 --enable-  
libtheora && make && make install && make distclean && hash -r; cd ..
```

```
cd ~/bin  
cp ffmpeg ffprobe ffserver lame x264 /usr/local/bin
```

```
cd ~/ffmpeg_build/bin  
cp x265 /usr/local/bin
```

```
echo "FFMPEG Compilation is Finished!"
```

**...hasta aquí.**

Damos permiso de ejecución al script:

```
chmod +x /opt/ffmpeg-centos.sh
```

```
cd /opt
```

Ahora estando conectado a Internet lance el script y aguarde largos minutos mientras la compilación se efectúa:

```
./ffmpeg-centos.sh
```

Recuerde la falsa parada de unos minutos en el texto: **41%**...

Todos los archivos compilados se instalarán en: /usr/local/bin

**10)**

**----- Instalación de MariaDB servidor de datos -----**

MariaDB es el servidor de datos.

Lo instalamos:

```
yum install -y mariadb-server
```

...y lo lanzamos:

```
systemctl start mariadb.service
```

Damos una contraseña a root en mariadb:

```
mysqladmin -u root password nueva-contraseña
```

Haremos una base de datos para OpenMeetings:

```
mysql -u root -p
```

...pedira la contraseña que acabe de elegir:

```
MariaDB [(none)]> CREATE DATABASE open320 DEFAULT CHARACTER SET 'utf8';
```

Ahora haremos un usuario con todos los permisos para esta base de datos:

(En una sola línea con espacio entre ambas)



```
MariaDB [(none)]> GRANT ALL PRIVILEGES ON open320.* TO 'hola'@'localhost'
IDENTIFIED BY '123456' WITH GRANT OPTION;
```

```
* open320 ..... es el nombre de la base de datos
* hola. .... es el usuario para esta base de datos
* 123456 ..... es la contraseña para este usuario
```

Puede cambiar los datos...mas recuérdelos! Después los necesitaremos.  
Salimos de MariaDB:

```
MariaDB [(none)]> quit
```

11)

### ----- Instalación de OpenMeetings -----

Instalaremos OpenMeetings en /opt/red5320. Toda la información siguiente estará basada en este directorio. We'll install OpenMeetings in /opt/red5320.

Llamaremos a nuestra carpeta de instalación red5320.

Hacemos la mencionada carpeta:

```
mkdir /opt/red5320
```

```
cd /opt/red5320
```

...y descargamos el archivo OpenMeetings:

```
wget http://apache.miloslavbrada.cz/openmeetings/3.2.0/bin/apache-openmeetings-3.2.0.zip
```

```
unzip apache-openmeetings-3.2.0.zip
```

...guardamos el archivo descargado en /opt:

```
mv apache-openmeetings-3.2.0.zip /opt
```

Descargamos e instalamos el conector entre OpenMeetings y MariaDB:

```
cd /opt
```

(En una sola línea sin espacio entre ambas)

```
wget http://repo1.maven.org/maven2/mysql/mysql-connector-java/5.1.39/mysql-connector-java-5.1.39.jar
```

...y lo copiamos a donde debe estar:

[cp /opt/mysql-connector-java-5.1.39.jar /opt/red5320/webapps/openmeetings/WEB-INF/lib](#)

Ahora vamos a configurar OpenMeetings para nuestra base de datos en MariaDB:

[nano /opt/red5320/webapps/openmeetings/WEB-INF/classes/META-INF/mysql\\_persistence.xml](#)

**Modificamos la linea 72:**

, Url=jdbc:mysql://localhost:3306/openmeetings?

...a

, Url=jdbc:mysql://localhost:3306/open320?

...es el nombre de la base de datos que hicimos inicialmente.

**Modificamos la linea 77:**

, Username=root

...a

, Username=hola

...es el usuario que hicimos inicialmente para la base de datos.

**Modificamos la linea 78:**

, Password=" />

...a

, Password=123456" />

...es la contraseña que dimos inicialmente al usuario “hola” en la base de datos.

Logicamente si usted escogió otro nombre, contraseña o base de datos, aquí es donde ha de introducirlos.

Protegemos el acceso al archivo:

(En una sola linea sin espacio entre ambas)

[chmod 640 /opt/red5320/webapps/openmeetings/WEB-INF/classes/META-INF/mysql\\_persistence.xml](#)

12)

## ----- Script para lanzar red5-OpenMeetings -----

Descargaremos un script para lanzar Red5-OpenMeetings:

```
cd /opt
```

```
wget https://cwiki.apache.org/confluence/download/attachments/27838216/red5-2
```

...lo copiamos a donde debe estar:

```
cp red5-2 /etc/init.d/
```

...le concedemos permiso de ejecución:

```
chmod +x /etc/init.d/red5-2
```

Si usted hubiera hecho la instalación de OpenMeetings en una ruta distinta, edite el script y modifique la línea:

```
RED5_HOME=/opt/red5320
```

...a

```
RED5_HOME=/su-ruta-de-instalación
```

13)

## ----- Lanzar red5-OpenMeetings -----

Reiniciamos MariaDB:

```
systemctl restart mariadb.service
```

...y lanzamos red5. Por favor, esté conectado a Internet para que sea más rápido el lanzamiento:

```
/etc/init.d/red5-2 start
```

.Aguarde a que aparezca en la terminal el texto “clearSessionTable: 0”, al final del todo, y después podremos ir a:

<http://localhost:5080/openmeetings/install>

...aparecerá una página similar a esta:

**OpenMeetings**

**1. Activando importar PDFs a la pizarra**

- o Instale **GhostScript** en el servidor, puede tener más información en <http://pages.cs.wisc.edu/~ghost/> mire en instalación. Las instrucciones para la instalación se encuentran allí, de todos modos en la mayoría de los sistemas linux puede conseguirlo via su paquete favorito de administración (apt-get it)
- o Instale **SWFTools** en el servidor, puede tener más información en <http://www.swftools.org/> mire en instalación. Algunas de las distribuciones Linux ya lo tienen en el administrador de paquetes, vea <http://packages.debian.org/unstable/utils/swftools>, la versión recomendada de **SWFTools** es 0.9 porque las anteriores tienen un bug que hace llevar unas dimensiones erróneas al objeto en la Pizarra.

**Si tiene otras cuestiones o necesita soporte para instalación o hosting:**

**Soporte-Comunidad:**

[Listas de correo](#)

**Hay algunas compañías que tambien ofrecen soporte comercial para Apache OpenMeetings:**

<http://openmeetings.apache.org/commercial-support.html>

<
>
>>
Finalizar

..pulse el botón > (abajo), y mostrará la configuración predeterminada para Derby, mas nosotros empleamos MySQL (MariaDB):

**OpenMeetings**

**BD Configuración**

**Recomendación para medios de producción**

OpenMeetings viene predeterminado para emplear la base de datos [Apache Derby](#). Para medios de producción considere emplear [MySQL](#), [PostgreSql](#), [IBM DB2](#), [MSSQL](#) u [Oracle](#)

**Tipo base de datos** Apache Derby

**Especifique nombre BD** openmeetings

**Especifique usuario BD** user

**Especifique contraseña BD** secret

Check

<
>
>>
Finalizar

...cambiamos **Tipo base de datos** a MySQL:

**OpenMeetings**

**BD Configuración**

**Recomendación para medios de producción**

OpenMeetings viene predeterminado para emplear la base de datos Apache Derby. Para medios de producción considere emplear MySQL, PostgreSql, IBM DB2, MSSQL u Oracle

**Tipo base de datos** MySQL

**Especifique BD host** localhost

**Especifique puerto BD** 3306

**Especifique nombre BD** open3.20

**Especifique usuario BD** hola


**Especifique contraseña BD** 123456

Check

< > >> Finalizar

...y aparecerán los datos que introdujimos cuando configurábamos, en el paso 11, nuestra base de datos.

Si usted hubiera escogido datos diferentes, aparecerán igualmente.

Pulse el botón  (abajo), y nos llevará a:

**OpenMeetings**

**Datos del usuario**

Nombre de usuario

Contraseña

Dirección de correo

Time Zone del Usuario Europe/Madrid


**Organización (Dominios)**

Nombre

< > >> Finalizar

Aquí habremos de introducir los siguientes datos:

<b>Nombre de usuario</b>	=	un-nombre ...este usuario tendrá derechos de administrador.
<b>Contraseña</b>	=	una-contraseña ....para el usuario anterior
<b>Dirección de correo</b>	=	correo-electrónico ...del usuario anterior
<b>Time zone del Usuario</b>	=	pais donde se encuentra este servidor
<b>Nombre</b>	=	ejemplo-openmeetings .... nombre de grupo

Pulse el botón de abajo  y nos llevará a una nueva página (la de abajo), en donde podrá seleccionar el idioma para su servidor OpenMeetings, así como otras opciones tales como la configuración del servidor de correo que vaya a emplear para enviar invitaciones o reuniones desde OpenMeetings.

Un ejemplo válido para configurar el servidor de correo con Gmail, es el siguiente:  
(sustituya **juan@gmail.com** por su verdadera cuenta de correo Gmail)

<b>Correo de Referencia (system_email_addr)</b>	==	<a href="mailto:juan@gmail.com">juan@gmail.com</a>
<b>Servidor SMTP (smtp_server)</b>	==	<a href="mailto:smtp.gmail.com">smtp.gmail.com</a>
<b>Puerto del servidor (el Puerto clásico del servidor del Servidor-Smtp es el 25) (smtp_port)</b>	==	<a href="#">587</a>
<b>Nombre de Usuario de correo SMTP (email_username)</b>	==	<a href="mailto:juan@gmail.com">juan@gmail.com</a>
<b>Contraseña del usuario de correo SMTP (email_userpass)</b>	==	<a href="#">contraseña de juan@gmail.com</a>
<b>Activar TLS en el Servidor de Correo Autenticado</b>	==	<a href="#">Si</a>


Para seleccionar el idioma de su servidor OpenMeetings, haga scroll en la linea:

**Idioma preferido** == [español](#)

El resto lo podemos dejar tal cual. Si fuera necesario, puede modificarlo a su gusto:

**Configuración**

Permitir auto-registro (allow_frontend_register)	Yes
Enviar Correo a los nuevos Usuarios registrados (sendEmailAtRegister)	No
Los Nuevos Usuarios necesitan verificarse con sus Correos (sendEmailWithVerificationCode)	No
Salas Preconfiguradas de todo tipo serán creadas	Yes
Correo de Referencia (system_email_addr)	noreply@openmeetings.apache.org
Servidor SMTP (smtp_server)	localhost
Puerto del Servidor (el Puerto clásico del Servidor-Smtp es el 25) (smtp_port)	25
Nombre de Usuario de correo SMTP (email_username)	
Contraseña del usuario de correo SMTP (email_userpass)	
Activar TLS en el Servidor de Correo Autenticado	No
Poner la dirección de correo electrónico como ReplyTo en los correos de invitaciones (inviter.email.as.replyto)	Yes
Idioma preferido	español
Fuente Preferida para Exportar [default_export_font]	TimesNewRoman

Ahora pulse el botón  y aparecerá una nueva página:

**OpenMeetings**

**Convertidores**

Zoom SWFTools ⓘ	100	
Calidad de JPEG en SWFTools ⓘ	85	
SWFTools Path (Ruta) ⓘ		<input style="float: right;" type="button" value=" Check "/>
ImageMagick Path (Ruta) ⓘ		<input style="float: right;" type="button" value=" Check "/>
FFMPEG Path (Ruta) ⓘ		<input style="float: right;" type="button" value=" Check "/>
SoX Path (Ruta) ⓘ		<input style="float: right;" type="button" value=" Check "/>
OpenOffice/LibreOffice Path (Ruta) para jodconverter ⓘ		<input style="float: right;" type="button" value=" Check "/>

*consulte [instalación](#)*

Aquí introduciremos las respectivas rutas para la imagen, video, audio y conversión de archivos subidos:

**SWFTools Path (Ruta)** == [/usr/bin](#)


**ImageMagick Path (Ruta)** == [/usr/bin](#)

**FFMPEG Path (Ruta)** == [/usr/local/bin](#)

**SOX Path (Ruta)** == [/usr/local/bin](#)

**OpenOffice/LibreOffice Path (Ruta) para jodconverter** == [/usr/lib64/libreoffice](#)

Conforme vaya introduciendo las rutas, puede comprobar si son correctas pulsando el botón llamado **Check**. Si no muestra mensaje de error alguno, es correcta.

Una vez completadas las rutas, por favor pulse el botón  y pasaremos a otra página que sería para activar la función SIP. Nosotros la dejaremos tal cual, a no ser que quiera activarla sabiendo lo que hace:

**OpenMeetings**

**Tipo de Encriptación**

Crypt Class

*Puede emplear este tipo de encriptación que es igual a la función PHP-MD5 o BSD-Style empleando: **org.apache.openmeetings.util.crypt.MD5CryptImplementation** para más información o escribir su propio Crypt-Style mire en: [Customizar Mecanismo de Encriptación](#) Puede editar este valor después AUNQUE los Usuarios y Sesiones creadas anteriormente pueden quedar en desuso para siempre.*

**red5SIP Configuración**

Activar SIP

Activar la integración de red5SIP


SIP prefijo de salas

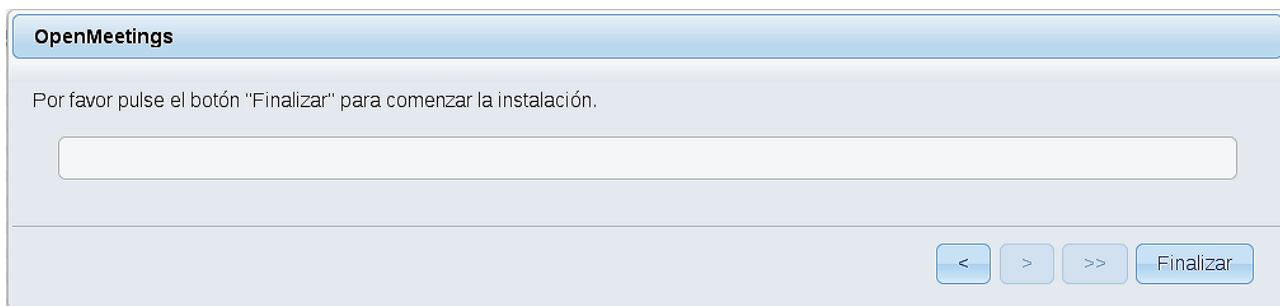
*Prefijo para número telefónico de salas de conferencia*

SIP extensiones contexto

*Contexto de Asterisk extensiones*



Pulse el botón  y aparecerá esta página:



Pulse el botón **Finalizar**, y comenzarán a llenarse las tablas de nuestra base de datos.

Cuando concluya, aparecerá esta otra página. **No** haga clic en [Entrar a la Aplicación](#). Antes hemos de reiniciar el servidor. Por favor, permanezca conectado a Internet:

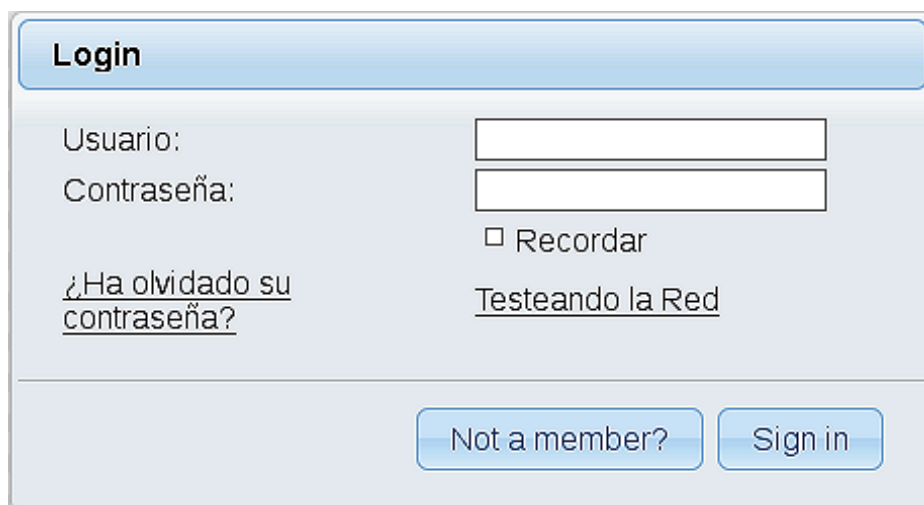
[/etc/init.d/red5-2 restart](#)



Ahora sí, puede pulsar en [Entrar a la Aplicación](#), o ir en el navegador a:

<http://localhost:5080/openmeetings>

...y nos llevará a la entrada de OpenMeetings:



**Login**

Usuario:

Contraseña:

Recordar

[¿Ha olvidado su contraseña?](#)      [Testeando la Red](#)

Introduzca el nombre de usuario y contraseña que haya escogido durante la instalación, pulse el botón **Sign in** y...

**...Felicidades!**

La próxima vez que guste acceder a OpenMeetings, sería a través de:

<http://localhost:5080/openmeetings>

Recuerde abrir los dos puertos siguientes en el servidor:

**1935    5080**

...para que sea posible el acceso a OpenMeetings desde otros ordenadores en Lan o Internet.

14)


**----- Configuración de OpenMeetings -----**

Una vez haya accedido a OpenMeetings, si quisiera hacer alguna modificación en la configuración, sería en:

**Administration → Configuration**

Home ▾ Rooms ▾ Recordings ▾ Administration ▾

Welcome




**Hello firstname lastname**

Timezone Europe/Madrid  
Unread messages [0](#)  
[Edit your profile](#)

[Upload new image](#)

**Help and support**



...y siguiendo el orden señalado por las flechas coloradas:

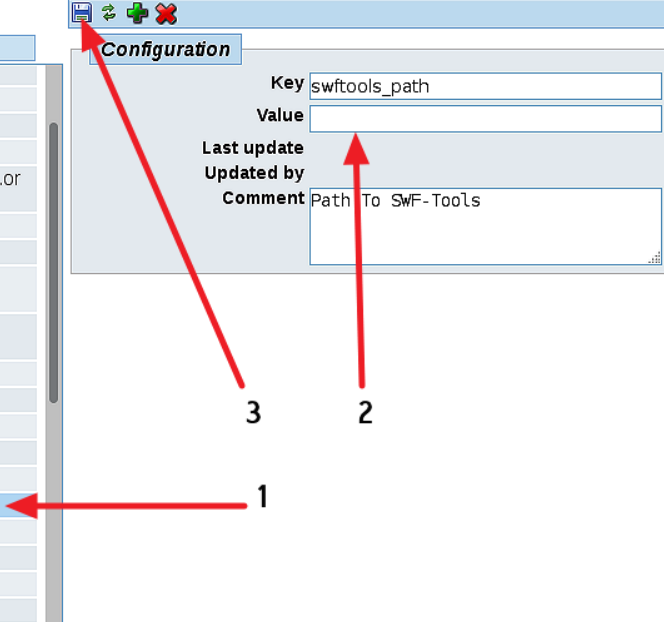
ID	Key	Value
4	allow.oauth.register	1
5	default_group_id	1
6	smtp_server	localhost
7	smtp_port	25
8	system_email_addr	noreply@openmeetings.apache.org
9	email_username	
10	email_userpass	
11	mail.smtp.starttls.enable	0
12	mail.smtp.connection.timeout	30000
13	mail.smtp.timeout	30000
14	application.name	OpenMeetings
15	default_lang_id	1
16	swftools_zoom	100
17	swftools_jpegquality	85
18	swftools_path	
19	imagemagick_path	
20	sox_path	
21	ffmpeg_path	
22	office.path	

**Configuration**

Key swftools\_path

Value

Last update  
Updated by  
Comment Path To SwF-Tools



Borraremos algunos archivos y carpetas que ya no sirven, a no ser que prefiera guardarlas:

```
rm -f /opt/mysql-connector-java-5.1.39.jar
```

```
rm -f /opt/sox-14.4.2.tar.gz
```

```
rm -f -R /opt/sox-14.4.2
```

Y esto es todo.

-----

Si tiene alguna duda o pregunta, por favor expóngala en los foros de Apache OpenMeetings:

<http://openmeetings.apache.org/mail-lists.html>

Gracias.

Alvaro Bustos

